Informacja prasowa – III Ogólnopolskie Mistrzostwa IT

**Zaprogramuj swoją przyszłość z nami!**  
**Trzecia edycja Ogólnopolskich Mistrzostw IT odbędzie się pod hasłem „Zaprogramuj swoją przyszłość” i przyniesie młodym talentom wyjątkowe możliwości rozwoju w dziedzinie technologii.**

Głównym celem wydarzenia jest dostarczenie uczestnikom wiedzy oraz narzędzi niezbędnych do osiągnięcia sukcesu zawodowego w erze cyfrowej. Wydarzenie stanowi inspirującą i edukacyjną platformę dla osób zainteresowanych technologią i innowacjami w dziedzinie IT. Przedsięwzięcie skupia się na rozwijaniu kluczowych kompetencji i umiejętności, które są niezbędne w szybko zmieniającym się świecie.

**Harmonogram Mistrzostw IT**

Wydarzenie podzielone jest na kilka etapów, a rozgrywki obejmują różne dywizje tematyczne. Wielki finał dywizji Gamedev i Robotyka, organizowany wraz z Grupą MTP, odbędzie się 25 października 2024 r. podczas Poznań Game Arena (PGA) na terenie Międzynarodowych Targów Poznańskich. Finał dywizji AI, Cyberbezpieczeństwo i Programowanie zaplanowany jest na 28 marca 2025 r. i będzie transmitowany online z siedziby Atos PGS w Bydgoszczy. Mistrzostwa IT to inicjatywa, która gromadzi setki uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych, pasjonatów nowych technologii, nauczycieli oraz specjalistów z branży IT.

* Dywizje Gamedev i Robotyka:  
   - Eliminacje: 16 września – 10 października 2024 r.  
   - Półfinały: 10 października 2024 r., godz. 12:00 (transmisja online, portal mistrzostwait.com)  
   - Finały: 25 października 2024 r. podczas Poznań Game Arena (formuła stacjonarna)
* Dywizje AI, Cyberbezpieczeństwo i Programowanie i:  
   - Eliminacje: 25 października 2024 r. – 28 marca 2025 r.  
   - Finały: 28 marca 2025 r., godz. 12:00 (transmisja online, portal mistrzostwait.com)

**Gamedev - kreatywna przyszłość**

TEB Edukacja, jako partner dywizji Gamedev dla szkół podstawowych i Samsung dla szkół ponadpodstawowych, odgrywają kluczową rolę we wspieraniu uczestników, oferując im dostęp do nowoczesnych narzędzi i wiedzy z zakresu tworzenia gier. Zadania w tej dywizji dla szkół podstawowych przygotowuje Cyfrowy Dialog, natomiast dla szkół ponadpodstawowych – 11 bit studios, które bez wątpienia jest jedną z najbardziej rozpoznawalnych polskich firm deweloperskich na świecie. Studio zdobyło uznanie graczy dzięki unikalnemu podejściu do tworzenia gier, które często łączą w sobie elementy rozgrywki z głębokimi refleksjami na temat ludzkiej egzystencji.

Nad merytorycznym przebiegiem Mistrzostw IT czuwa Ambasadorka wydarzenia, Barbara Halska. Jej doświadczenie oraz wiedza w zakresie nowoczesnych technologii i edukacji zapewniają wysoki poziom organizacyjny i edukacyjny zawodów. Dzięki jej zaangażowaniu, uczestnicy mogą liczyć na profesjonalnie przygotowane zadania, które stymulują rozwój kluczowych umiejętności w obszarze IT.

**Solve for Tomorrow z firmą Samsung – zdobywanie kompetencji przyszłości**

Tegoroczne Mistrzostwa IT ponownie łączą siły z programem Solve for Tomorrow przygotowanym przez firmę Samsung. Program ten rozwija cztery kluczowe kompetencje przyszłości – kreatywność, krytyczne myślenie, komunikację oraz kooperację – zachęcając młodzież do mierzenia się ze współczesnymi wyzwaniami poprzez tworzenie rozwiązań z użyciem nowych technologii.

**Robotyka - innowacyjne podejście do nauki**

Dywizja Robotyka podczas Mistrzostw IT to przestrzeń, w której młodzi pasjonaci technologii mogą zaprezentować swoje umiejętności w zakresie projektowania, programowania i sterowania robotami. Dzięki wsparciu naszych partnerów – firmy AKCES, dostarczającej nowoczesne narzędzia edukacyjne, oraz Fundacji ALE Nauczanie, która promuje innowacyjne podejście do nauki – uczestnicy będą mieli dostęp do najwyższej jakości materiałów i technologii. Celem dywizji jest rozwijanie kreatywności, myślenia logicznego i pracy zespołowej, a także wprowadzenie młodych talentów w fascynujący świat robotyki, który odgrywa coraz większą rolę w nowoczesnym przemyśle i edukacji.

**Programistyczny umysł**

Dywizja Programowanie w ramach Mistrzostw IT to dynamiczna platforma dla pasjonatów kodowania, którzy chcą sprawdzić swoje umiejętności w rozwiązywaniu złożonych problemów programistycznych. Partnerem dywizji jest Liga Niezwykłych Umysłów – organizacja, która wspiera rozwój talentów informatycznych i stawia na nowoczesne metody nauczania programowania.

**Edukacja i wsparcie dla nauczycieli**

Mistrzostwa IT to nie tylko wyzwanie dla uczniów, ale także cenne wsparcie dla nauczycieli. Wydarzenie oferuje programy szkoleniowe, które pomogą nauczycielom w rozwijaniu umiejętności swoich uczniów w zakresie nowoczesnych technologii.

**Edukacja i kompetencje**

Partnerem merytorycznym Mistrzostw IT jest Instytut Badań Edukacyjnych, który wspiera wydarzenie swoim eksperckim zapleczem w obszarze rozwoju kompetencji cyfrowych i edukuje w zakresie mikropoświadczeń. Uczestnicy Mistrzostw IT będą mieli możliwość zdobycia Cyfrowej Odznaki, która stanowi uznanie za ich osiągnięcia i umiejętności w obszarze IT. IBE wystawi uczestnikom odznaki w aplikacji Odznaka+.

**Szkoła na miarę nowoczesnego rynku pracy**

TEB Edukacja, z niemal trzydziestoletnim doświadczeniem i obecnością w 45 miastach Polski, to szkoły, które nieustannie dostosowują swoją ofertę do dynamicznie zmieniającego się rynku pracy. Dla uczniów poszukujących atrakcyjnych kierunków w szkołach średnich, TEB Edukacja oferuje nowoczesne licea i technika. Zgodnie z hasłem „fun&nauka – zawsze razem”, uczniowie zdobywają wiedzę teoretyczną podczas zajęć prowadzonych przez nauczycieli-praktyków w nowoczesnych salach. Szczególną popularnością cieszą się klasy e-sportowe, realizowane pod patronatem MSI, a także klasy patronackie, które powstały we współpracy z firmami takimi jak Intel (programowanie z elementami sztucznej inteligencji), Cisco (technologie sieciowe) oraz Canon (fotografia). Dzięki temu uczniowie mają możliwość rozwoju zawodowego w oparciu o najnowsze trendy i technologie, co sprawia, że nauka w TEB Technikum łączy w sobie przyjemność i praktyczne przygotowanie do przyszłości.

**Motywacja, rozwój i inspiracja**

Od ponad 12 lat wspieranie młodych talentów jest misją organizatora Mistrzostw IT - V8 Team. Przez organizację licznych wydarzeń edukacyjnych pomagają uczniom zdobywać wiedzę i umiejętności potrzebne na rynku pracy, jednocześnie łącząc ich z potencjalnymi pracodawcami. Ogólnopolskie Mistrzostwa IT to wyjątkowa okazja do praktycznego zdobywania kompetencji cyfrowych, rywalizacji i nawiązywania kontaktów z liderami branży IT.

Mistrzostwa IT odbywają się pod honorowym patronatem Ministra Edukacji, Ministerstwa Cyfryzacji oraz instytucji takich jak Narodowe Centrum Badań i Rozwoju, Polska Agencja Inwestycji i Handlu, a także pod patronatem Polskiej Izby Informatyki i Telekomunikacji, Polskiego Towarzystwa Informatycznego oraz Platformy Przemysłu Przyszłości, co podkreśla wagę inicjatyw edukacyjnych w rozwijaniu kompetencji cyfrowych wśród młodzieży. Partnerem strategicznym jest firma Atos Poland Global Services, globalny lider w dziedzinie transformacji cyfrowej, który swoją ekspercką wiedzą będzie wspierał uczestników wydarzenia. Patronat merytoryczny objął Instytut Badań Edukacyjnych, który wesprze projekt w zakresie edukacji i badań nad kompetencjami cyfrowymi. Patronat medialny nad wydarzeniem sprawuje Radia ESKA, które będzie relacjonować przebieg MIT. Patronat edukacyjny nad wydarzeniem objęła firma VULCAN - wiodący dostawca rozwiązań dla edukacji. Partnerami Mistrzostw są również: GoCloud, ThunderIT, Spółka Strefa Edukacji oraz Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe. Dodatkowo nad przebiegiem Mistrzostw IT czuwa Ambasadorka wydarzenia, Barbara Halska, Wicedyrektor Technikum Automatyki i Robotyki w Łodzi.

Zapisy na Mistrzostwa IT są już otwarte. Więcej informacji oraz rejestracja na oficjalnej stronie wydarzenia www.mistrzostwait.com.