

REGULAMIN DYWIZJI

(KATEGORII TEMATYCZNEJ)

ROBOTYKA

wersja z dn. 09.10.2024 r.

§1 Definicje

1. **Regulamin** - określa zasady organizacji oraz warunki uczestnictwa w kategorii, w kategorii tematycznej "Robotyka" w ramach III Ogólnopolskich Mistrzostw IT / MIT,
2. **Zespół** – dwóch Uczestników, którzy mogą do rejestracji wymagać Opiekuna,

§2 Postanowienia wstępne

1. Niniejszy regulamin stanowi integralną część regulaminu Mistrzostw IT regulującą zasady i warunki uczestnictwa w Wydarzeniach dotyczących kategorii tematycznej "Robotyka", zwanej również "**dywizją Robotyka**".
2. Aby wziąć udział w Wydarzeniach Dywizji Robotyka należy spełnić warunki określone w regulaminie Mistrzostw IT.
3. Zasady ogólne dotyczące udziału w Mistrzostwach IT oraz zapisu na Wydarzenia zostały przedstawione w §3 i §4 regulaminu Mistrzostw IT.

§3 Wymagania szczegółowe

1. Wydarzenia w ramach Dywizji Robotyka odbywają się w dwóch kategoriach wiekowych zgodnie z definicją regulaminu Mistrzostw IT:
 - a. Szkoły Podstawowe
 - b. Szkoły Ponadpodstawowe
2. Półfinały oraz Finały Dywizji Robotyka odbywają się zgodnie z ogólnym harmonogramem Mistrzostw IT.
3. Do półfinałów Mistrzostw IT może przystąpić dowolna liczba Uczestników z każdej szkoły/placówki oświatowej.
4. Do półfinałów Mistrzostw IT Uczestnicy przystępują w Zespołach dwuosobowych wraz z opiekunem.
5. Uczestnicy mogą przystąpić do Mistrzostw IT wyłącznie w ramach swojej kategorii wiekowej.
6. Aby przystąpić do Półfinałów należy posiadać sprawne urządzenie informatyczne z dostępem do internetu i aktualną przeglądarką internetową.
7. Do Finałów w pierwszej kategorii wiekowej (szkoły ponadpodstawowe) przechodzi 8 najlepszych Zespołów.
8. Aby wziąć udział w Finale Mistrzostw IT trzeba posiadać konto w Platformie - na takich samych zasadach jak w trakcie Półfinałów, z tym wyjątkiem, że Zespoły na Finały przypisywane są przez obsługę Mistrzostw.
9. Na Finały Mistrzostw IT konto Uczestnika/ów z Zespołu musi być w pełni aktywne, a Uczestnik/cy muszą mieć ze sobą dane logowania do Platformy.
10. W trakcie Finałów Mistrzostw IT organizator zapewnia wszelkie niezbędne środki techniczne do wzięcia udziału w Wydarzeniach.

11. Na Finały Mistrzostw IT każdy Uczestnik musi się stawić osobiście wraz z dowodem tożsamości/ legitymacją szkolną pozwalającą zweryfikować Uczestnika. Identyfikacja odbywa się podczas rejestracji w miejscu odbywania się Finałów.

§4 Postanowienia końcowe

1. Zapisując się do Dywizji Robotyka Uczestnik akceptuje niniejszy regulamin, który stanowi integralną część regulaminu Mistrzostw IT.
2. We wszelkich niewyjaśnionych kwestiach należy się odwoływać do regulaminu Mistrzostw IT.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmian niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany Regulaminu będą dostępne na Portalu. Zmiany w Regulaminie nie mogą naruszać praw nabytych przez Uczestników Konkursu przed dniem ich wejścia w życie.