

REGULAMIN KONKURSU „Składanie komputerów ACTINA Szkoły Podstawowe” (dalej zwany „Regulaminem”)

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Składanie komputerów ACTINA Szkoły Podstawowe” - zwanego dalej „**Konkursem**” jest Action Spółka Akcyjna z siedzibą w Zamieniu, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno, wpisana do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000214038, kapitał zakładowy 2.003.700,00 zł, NIP 5271107221, zwana dalej „**Organizatorem**”.
2. Czas trwania Konkursu (tj. okres, w którym możliwy jest udział w konkursie) **rozpoczyna się 07.10.2022 r. o godzinie 10:00, a kończy 07.10.2022 r. o godzinie 16:00 (ostatnia tura zaczyna się o godzinie 15:00 i kończy się o godzinie 16:00)**. Wcześniejsze ani późniejsze zgłoszenie konkursowe nie upoważnia do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Informacja o Konkursie będzie dostępna na stoisku ACTINA podczas Targów Poznań Motor w dniach 7-09.10.2022 oraz na koncie ACTINA na portalu społecznościowym Instagram, <https://www.instagram.com/actinapc/> oraz Facebook <https://www.facebook.com/ActinaKomputery> oraz zostanie dostarczona do uczestników w drodze elektronicznej – newsletter Mistrzostw Mechaników.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby fizyczne, które ukończyły 12 rok życia, ale nie skończyły 19 lat, nie prowadzące działalności gospodarczej, będące uczestnikami Mistrzostw IT w kategorii Mechanik IT podczas Poznań Game Arena w dniu 07.10.2022 r. (dalej zwane: „**Uczestnikami**”). Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz najbliżsi członkowie ich rodzin. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
2. Osoby nie mające zdolności do czynności prawnych tj. osoby poniżej 13 roku życia, osoby posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych tj. osoby małoletnie, które ukończyły 13 lat oraz osoby ubezwłasnowolnione częściowo, a także osoby, w stosunku do których obowiązuje postanowienie o ustanowieniu doradcy tymczasowego, wydane przez sąd w trakcie postępowania o ubezwłasnowolnienie mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą ich rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie wyrażoną na piśmie według wzoru stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby prawne i jednostki organizacyjne nie posiadające osobowości prawnej.
4. Zgłoszeniem do Konkursu jest wpisanie Uczestnika na listę uczestników prowadzoną przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 07.10.2022 r. (zwane dalej „**Zgłoszeniem**”). Lista Uczestników jest ograniczona. W konkursie może wziąć maksymalnie 16 (szesnastu) uczestników, po 4 (osoby) osoby na 1 (jedną) turę Konkursu.
5. Każdy Uczestnik może dokonać Zgłoszenia do Konkursu tylko raz.
6. O momencie Zgłoszenia decyduje data i godzina wpisania na listę uczestników.
7. Udział w Konkursie i podanie związanych z tym danych, w tym danych osobowych, jest dobrowolne, ale niezbędne do przystąpienia do Konkursu.
8. Wszelkie pytania odnośnie prawidłowej treści Zgłoszenia, a także problemów z przyjęciem Zgłoszenia Uczestnik może kierować na adres: promocja@actina.pl. Każdy z Uczestników ma również prawo złożyć reklamację na odmowę przyjęcia Zgłoszenia na zasadach opisanych w §6 niniejszego Regulaminu.
9. W Konkursie wezmą udział wyłącznie prawidłowe Zgłoszenia, spełniające wszystkie wymagania określone w niniejszym Regulaminie.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu tych Uczestników, w stosunku do których komisja, o której mowa w §5 pkt. 1 stwierdzi, że naruszyli oni postanowienia Regulaminu.
11. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z §2 ust. 1-3 Regulaminu jest:
 - a) Zgłoszenie – wpisanie na listę uczestników Konkursu.
 - b) Wzięcie udziału w jednej z tur Konkursu składającej się z:
 - a. szkolenia ze składania komputerów organizowanym przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 07.10.2022 wg poniżej opisanego harmonogramu tur oraz
 - b. konkurencji na czas (najkrótszy) polegającej na poprawnym (komputer musi zadziałać) złożeniu komputera ze wskazanych podzespołów organizowanym przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 07.10.2022 wg poniżej opisanego harmonogramu tur.
 - c) oraz w przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych (osoby niepełnoletnie) przekazanie wraz ze zgłoszeniem zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie. Możliwe jest także przekazanie skanu/zdjęcia zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie na mail: promocja@actina.pl
12. Harmonogram tur:
 - I tura 10.00 Szkolenie 10.30 Konkurencja
 - II tura 11.30 Szkolenie 12.00 Konkurencja
 -
 - III tura 14.00 Szkolenie 14.30 Konkurencja
 - IV tura 15.00 Szkolenie 15.30 Konkurencja

§3. NAGRODY

1. W Konkursie zostanie wyłoniony 1 (słownie: jeden) Laureat za zajęcia 1 miejsca. Laureat otrzyma 1 nagrodę (słownie: jedną), (zwaną dalej: „Nagrodą”) w postaci:
 - 1 (jeden) komputer gamingowy marki ACTINA o wartości 3 500 zł (słownie: trzy tysiące pięćset złotych) brutto wraz z dodatkowym świadczeniem pieniężnym przypisanym do nagrody w wysokości 11,11% jej wartości.
2. Laureatowi nie przysługuje prawo do wymiany Nagrody na ekwiwalent pieniężny.

3. Organizator informuje, iż dodatkowe świadczenie pieniężne przypisane do nagrody zostanie pobrane na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt. 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. z późn. zm. i odprowadzone przez Organizatora do właściwego Urzędu Skarbowego.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureata Nagrody - w przypadku zmiany danych Laureata Nagrody, o której Organizator nie został poinformowany lub w przypadku niespełnienia przez Laureata warunków, o których mowa w Regulaminie. W przypadku nieodebrania Nagrody przez Laureata w sposób opisany w §5 Regulaminu, pomimo awizacji, Nagroda przepada na rzecz Organizatora.

§4.ZASADY OPODATKOWANIA

1. Przychód uzyskany z tytułu Nagrody określonej w §3 Regulaminu uzyskanej w ramach Konkursu podlega opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym w wysokości 10% wartości Nagrody, zgodnie z art.30 ust.1 pkt.2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, z zastrzeżeniem ust. 3.
2. Płatnikiem wskazanego powyżej podatku jest Organizator. Wydanie części rzeczowej Nagrody nastąpi wyłącznie po pobraniu przez Organizatora dodatkowego świadczenia pieniężnego przypisanego do nagrody na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, zgodnie z art.41 ust 7 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.
- 3.

§5. ZASADY PRYZNAWANIA I SPOSÓB WYDANIA NAGRÓD W KONKURSIE

1. Każdy Uczestnik zostanie wpisany na listę Wyników wraz z czasem jaki uzyskał podczas wykonywania konkurencji opisanej w par. 2 pkt. 11 b). Nad całością przebiegu Konkursu będzie czuwać trzyosobowa Komisja powołana przez Organizatora, która oceni poprawność Zgłoszeń zgodnie z Regulaminem Konkursu, zweryfikuje udział Uczestnika w szkoleniu oraz prawidłowość i czas (im krótszy tym lepiej) wykonania zadania konkurencyjnego i **wskaże 1 (słownie: jednego) Laureata oraz 2 (słownie: dwóch) Uczestników na listę rezerwową**. Komisja oceniając zadanie konkurencyjne będzie uwzględniała: czas (najkrótszy) i poprawność wykonania złożenia – komputer poprawnie złożony ze wskazanych podzespołów musi zadziałać. Decyzja o wyborze lub niewyłonieniu Laureata przez Organizatora nastąpi zgodnie z art. 921 §2 Kodeksu cywilnego.
2. Laureat Nagrody zostanie powiadomiony o wygranej w dniu przeprowadzania Konkursu w informacji ogłoszonej podczas targów Poznań Game Arena w dniu 07.10.2022 r. między godziną 16.00 a 17.00 oraz dodatkowo lista Wyników z Laureatem Nagrody będzie dostępna na stoisku ACTINA, a także zostanie wysłana wiadomość prywatna na adres e-mail wskazany w Zgłoszeniu do konkursu do godziny 18.00. W odpowiedzi na powiadomienie o wygranej Laureat Nagrody zobowiązany jest do końca dnia 12.10.2022 r. do nadesłania na adres email organizatora: promocja@actina.pl maila zawierającego: potwierdzenie otrzymania wiadomości o wygranej oraz imię, nazwisko oraz adres do wysyłki nagrody.
3. Nagroda zostanie wysłana Laureatowi Konkursu kurierem na adres wskazany przez Laureata w wiadomości e-mail potwierdzającej otrzymanie wiadomości o wygranej w terminie do 14 dni od dnia otrzymania wiadomości e-mail z potwierdzeniem wygranej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku niemożliwości wydania nagród zwycięzcom z powodu:
 - 4.1. Braku kontaktu ze strony Laureata Konkursu po ogłoszeniu wyników, niespełnienie warunku określonego w §5 pkt. 4 (W odpowiedzi na powiadomienie o wygranej Laureat Nagrody zobowiązany jest do końca dnia 12.10.2022 r. do nadesłania na adres email organizatora: promocja@actina.pl maila zawierającego: potwierdzenie otrzymania wiadomości o wygranej oraz imię, nazwisko oraz adres do wysyłki nagrody.).
 - 4.2. Niespełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie wskazanych w §2.
 - 4.3. Odmowy przyjęcia nagrody.
 - 4.4. Niedostarczenia danych niezbędnych do wysyłki.

W powyższych przypadkach Laureat Nagrody traci prawo do Nagrody, która przechodzi na kolejnego Uczestnika z listy rezerwowej, a w przypadku niespełnienia warunków przez Uczestników z listy rezerwowej na Organizatora stosownie do postanowień Regulaminu.

5. Laureat Konkursu jest zobowiązany do podpisania dokumentu potwierdzającego odbiór nagrody (Załącznik nr 2 do regulaminu).

§ 6. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE W KONKURSIE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące udziału w Konkursie, Uczestnicy winni zgłaszać do Organizatora na piśmie w terminie 14 dni od dowiedzenia się przez Uczestnika o zaistnieniu zdarzenia będącego podstawą reklamacji.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, numer telefonu komórkowego i dokładny adres Uczestnika, dokładny opis i uzasadnienie reklamacji oraz datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie związane z udziałem w Konkursie oraz treść żądania, jak również być przesłana listem poleconym na adres Organizatora, 05-500 Piaseczno - Zamienie, ul. Dawidowska 10, z dopiskiem „Konkurs – „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Podstawowe**”. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję, o której mowa w §5 ustęp 1 Regulaminu, w terminie 14 (czternastu) dni kalendarzowych od daty ich otrzymania przez Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Komisji listem poleconym wysłanym na adres podany w pisemnej reklamacji.

§ 7. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH I PRAWA AUTORSKIE

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane na podstawie przepisów powszechnie obowiązującego, w tym na podstawie rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursie jest Action Spółka Akcyjna z siedzibą w Zamieniu, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno, wpisana do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000214038, kapitał zakładowy

2.003.700,00 zł, NIP 5271107221. Kontakt: adres e-mail: iod@action.pl, adres pocztowy: Inspektor Ochrony Danych Action S.A., Zamienie, ul. Dawidowska 10, 05-50 Piaseczno.

3. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celach związanych z ustaleniem prawa danego Uczestnika do uzyskania Nagrody, wydania Nagrody, ogłoszenia wyników Konkursu, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz sprawozdawczości księgowej i podatkowej – zgodnie z odrębnymi przepisami i następnie zostaną niezwłocznie usunięte, chyba że wymagają tego odrębnie powszechnie obowiązujące przepisy. W sytuacji wyrażenia przez Uczestnika zgody na komunikację marketingową, dane osobowe będą przechowywane do momentu jej wycofania.
4. Organizator będzie przechowywał dane osobowe w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami prawa, w tym w szczególności zabezpieczy je przed udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabranieniem przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem prawa oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.
5. Podanie przez Uczestnika danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przeprowadzenia Konkursu oraz wydania Nagrody. Uczestnikowi służy prawo dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania jak również prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawie do przenoszenia danych, jeżeli zachodzą ku temu podstawy prawne lub faktyczne.
6. Organizator może zwrócić się do Uczestnika z prośbą o wyrażenie zgody na przetwarzanie innych danych osobowych Uczestnika lub dla innych celów wyraźnie wskazanych przez Organizatora, np. dla celów marketingowych. Zgoda ta nie jest konieczna do wzięcia udziału w Konkursie.
7. Uczestnik ma prawo wnieść skargę w związku z przetwarzaniem przez Organizatora jego danych osobowych do organu nadzorczego, którym jest Generalny Inspektor Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
8. Organizator informuje, że zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być odwołana w każdym momencie, jednak wycofanie zgody pozostaje bez wpływu na ważność czynności przetwarzania, które zostały podjęte przed wycofaniem zgody.
9. Dane uczestników mogą być przekazywane podmiotom: współpracującym z Organizatorem,, odpowiedzialnym za prawidłowy przebieg konkursu; świadczącym usługi transportowe i kurierskie (w celu dostarczenia nagrody); wspierającym Organizatora w realizacji konkursu, czyli takimi które zapewniają wsparcie prawne, usługi konsultingowe i audytowe; wspomagającymi Organizatora w obsłudze uczestników konkursu; realizującym na zlecenie Organizatora kampanie marketingowe, świadczącym dla Organizatora usługi teleinformatyczne. Organizator może również przekazywać dane osobowe uczestników organom publicznym w celach podatkowych, oraz podmiotom i organom odpowiedzialnymi za przeciwdziałanie oszustwom i nadużyciom.
10. Akceptacja Regulaminu jest jednoznaczna z udzieleniem zgody przez Uczestnika Konkursu na przetwarzanie swoich danych w celach związanych z Konkursem.
11. Dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane.
12. Uczestnik przysyłając do Organizatora zgłoszenie zapewnia, że przysługuje mu do takich materiałów pełnia praw (w szczególności praw autorskich) i czyni to na własne ryzyko i we własnym imieniu i ponosi odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw osób trzecich wynikające z przesłania pracy konkursowej oraz zgłoszenia się w konkursie w szczególności praw autorskich.
13. W przypadku, gdyby umieszczone na potrzeby Konkursu przez Uczestnika materiały w Zgłoszeniu miały charakter utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.2006.90.631 z późn. zm.), to znaczy że będzie przejawem działalności twórczej o indywidualnym charakterze, Uczestnik Konkursu poprzez uczestnictwo w Konkursie na warunkach opisanych w niniejszym regulaminie udziela nieograniczonej terytorialnie, niewyłącznej licencji Organizatorowi do nieodpłatnego korzystania z majątkowych praw autorskich przysługujących Uczestnikowi do jego Zgłoszenia, na następujących polach eksploatacji:
 - a) W zakresie utrwalania i zwielokrotniania w szczególności poprzez umieszczenie na stronach internetowych należących do Organizatora - wytwarzanie wszelkimi technikami, w tym zapisu magnetycznego, światłoczułą, audiowizualną, cyfrową, optyczną, drukarską, komputerową;
 - b) W zakresie obrotu egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczanie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) Nadawanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej oraz bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity (sygnał kodowany i niekodowany) wraz z prawem do reemisji przez inną organizację radiową lub telewizyjną.
 - d) Retransmisji w ramach platform cyfrowych oraz/lub w sieciach kablowych;
 - e) Eksploatacja za pomocą technologii w tym w przekazach tekstowych (np. SMS, WAP, MMS) i audiowizualnych;
 - f) W zakresie rozpowszechniania utworu lub jego elementów w sposób inny niż mowa powyżej - publiczne odtwarzanie, publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp.
 - g) Wykorzystanie w charakterze przedmiotów praw własności przemysłowej, w tym znaków towarowych, znaków wspólnotowych, wzorów przemysłowych, wzorów wspólnotowych.
14. Licencja, o której mowa w ust. 13 powyżej jest udzielana jest na okres 1 roku liczony od daty zakończenia Konkursu.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na udział w Konkursie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu, w tym m.in. zmiany liczby nagród lub przedłużenia Konkursu. Zmiana Regulaminu nie będzie mieć wpływu na prawa nabyte przez Uczestników przed datą jej ogłoszenia.
3. Treść niniejszego Regulaminu będzie dostępna w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora.
4. Podstawowe informacje o Konkursie i jego zasadach zawarte będą w materiałach promocyjnych rozpowszechnianych przez Organizatora w związku z Konkursem.
5. W przypadku korespondencji o zachowaniu terminu decyduje data nadania, chyba że inaczej zastrzeżono w treści niniejszego Regulaminu.

6. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany ani przeprowadzany przez Organizatora Poznań Game Arena, nie jest też w żaden sposób sponsorowany ani przeprowadzany przez Organizatora Mistrzostw Mechaników, a także nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany serwis Facebook.com, Instagram.com lub Youtube.com ani z nimi związany. Organizatorzy Poznań Motor Show oraz Mistrzostw Mechaników, a także portale Facebook.com, Instagram.com oraz Youtube.com nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania związane z organizacją Konkursu.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdują powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
8. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją niniejszego Konkursu będą rozstrzygane na drodze polubownej, a w przypadku braku takiej możliwości, przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.

ZAŁĄCZNIK NR 1

WZÓR ZGODY RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W KONKURSIE OSOBY NIEPOSIADAJĄCEJ ZDOLNOŚCI DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH/POSIADAJĄCEJ OGRANICZONĄ ZDOLNOŚĆ DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W KONKURSIE

Ja niżej podpisany/a (imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego) _____, jako rodzic/ opiekun prawny

(imię i nazwisko dziecka) _____ wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/ podopiecznego w Konkursie

prowadzonym pod nazwą „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Podstawowe**”.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/ zapoznałem się treścią Regulaminu Konkursu oraz zasadami przetwarzania danych osobowych.

Data i czytelny podpis

ZAŁĄCZNIK NR 2

OŚWIADCZENIE ODBIORU NAGRODY

Data

Ja..... zamieszkały/a w

ul.

data urodzenia

oświadczam iż odebrałem nagrodę w postaci:

.....

Data Odbioru

Czytelny podpis Laureata Nagrody

REGULAMIN KONKURSU „Składanie komputerów ACTINA Szkoły Ponadpodstawowe” (dalej zwany „Regulaminem”)

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Ponadpodstawowe**” - zwanego dalej „**Konkursem**” jest Action Spółka Akcyjna z siedzibą w Zamieniu, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno, wpisana do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000214038, kapitał zakładowy 2.003.700,00 zł, NIP 5271107221, zwana dalej „**Organizatorem**”.
2. Czas trwania Konkursu (tj. okres, w którym możliwy jest udział w konkursie) **rozpoczyna się 08.10.2022 r. o godzinie 10:00, a kończy 08.10.2022 r. o godzinie 16:00 (ostatnia tura zaczyna się o godzinie 15:00 i kończy się o godzinie 16:00)**. Wcześniejsze ani późniejsze zgłoszenie konkursowe nie upoważnia do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Informacja o Konkursie będzie dostępna na stoisku ACTINA podczas Targów Poznań Motor w dniach 7-09.10.2022 oraz na koncie ACTINA na portalu społecznościowym Instagram, <https://www.instagram.com/actinapc/> oraz Facebook <https://www.facebook.com/ActinaKomputery> oraz zostanie dostarczona do uczestników w drodze elektronicznej – newsletter Mistrzostw Mechaników.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby fizyczne, które ukończyły 12 rok życia, ale nie skończyły 19 lat, nie prowadzące działalności gospodarczej, będące uczestnikami Mistrzostw IT w kategorii Mechanik IT podczas Poznań Game Arena w dniu 08.10.2022 r. (dalej zwane: „**Uczestnikami**”). Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz najbliżsi członkowie ich rodzin. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
2. Osoby nie mające zdolności do czynności prawnych tj. osoby poniżej 13 roku życia, osoby posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych tj. osoby małoletnie, które ukończyły 13 lat oraz osoby ubezwłasnowolnione częściowo, a także osoby, w stosunku do których obowiązuje postanowienie o ustanowieniu doradcy tymczasowego, wydane przez sąd w trakcie postępowania o ubezwłasnowolnienie mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą ich rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie wyrażoną na piśmie według wzoru stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby prawne i jednostki organizacyjne nie posiadające osobowości prawnej.
4. Zgłoszeniem do Konkursu jest wpisanie Uczestnika na listę uczestników prowadzoną przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 08.10.2022 r. (zwane dalej „**Zgłoszeniem**”). Lista Uczestników jest ograniczona. W konkursie może wziąć maksymalnie 16 (szesnastu) uczestników, po 4 (osoby) osoby na 1 (jedną) turę Konkursu.
5. Każdy Uczestnik może dokonać Zgłoszenia do Konkursu tylko raz.
6. O momencie Zgłoszenia decyduje data i godzina wpisania na listę uczestników.
7. Udział w Konkursie i podanie związanych z tym danych, w tym danych osobowych, jest dobrowolne, ale niezbędne do przystąpienia do Konkursu.
8. Wszelkie pytania odnośnie prawidłowej treści Zgłoszenia, a także problemów z przyjęciem Zgłoszenia Uczestnik może kierować na adres: promocja@actina.pl. Każdy z Uczestników ma również prawo złożyć reklamację na odmowę przyjęcia Zgłoszenia na zasadach opisanych w §6 niniejszego Regulaminu.
9. W Konkursie wezmą udział wyłącznie prawidłowe Zgłoszenia, spełniające wszystkie wymagania określone w niniejszym Regulaminie.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu tych Uczestników, w stosunku do których komisja, o której mowa w §5 pkt. 1 stwierdzi, że naruszyli oni postanowienia Regulaminu.
11. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z §2 ust. 1-3 Regulaminu jest:
 - a) Zgłoszenie – wpisanie na listę uczestników Konkursu.
 - b) Wzięcie udziału w jednej z tur Konkursu składającej się z:
 - a. szkolenia ze składania komputerów organizowanym przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 08.10.2022 wg poniżej opisanego harmonogramu tur oraz
 - b. konkurencji na czas (najkrótszy) polegającej na poprawnym (komputer musi zadziałać) złożeniu komputera ze wskazanych podzespołów organizowanym przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 08.10.2022 wg poniżej opisanego harmonogramu tur.
 - c) oraz w przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych (osoby niepełnoletnie) przekazanie wraz ze zgłoszeniem zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie. Możliwe jest także przekazanie skanu/zdjęcia zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie na mail: promocja@actina.pl
12. Harmonogram tur:
 - I tura 10.00 Szkolenie 10.30 Konkurencja
 - II tura 11.30 Szkolenie 12.00 Konkurencja
 - III tura 14.00 Szkolenie 14.30 Konkurencja
 - IV tura 15.00 Szkolenie 15.30 Konkurencja

§3. NAGRODY

1. W Konkursie zostanie wyłoniony 1 (słownie: jeden) Laureat za zajęcia 1 miejsca. Laureat otrzyma 1 nagrodę (słownie: jedną), (zwaną dalej: „Nagrodą”) w postaci:
 - 1 (jeden) komputer gamingowy marki ACTINA o wartości 3 500 zł (słownie: trzy tysiące pięćset złotych) brutto wraz z dodatkowym świadczeniem pieniężnym przypisanym do nagrody w wysokości 11,11% jej wartości.
2. Laureatowi nie przysługuje prawo do wymiany Nagrody na ekwiwalent pieniężny.
3. Organizator informuje, iż dodatkowe świadczenie pieniężne przypisane do nagrody zostanie pobrane na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt. 2 Ustawy o podatku

dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. z późn. zm. i odprowadzone przez Organizatora do właściwego Urzędu Skarbowego.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureata Nagrody - w przypadku zmiany danych Laureata Nagrody, o której Organizator nie został poinformowany lub w przypadku niespełnienia przez Laureata warunków, o których mowa w Regulaminie. W przypadku nieodebrania Nagrody przez Laureata w sposób opisany w §5 Regulaminu, pomimo awizacji, Nagroda przepada na rzecz Organizatora.

§4.ZASADY OPODATKOWANIA

1. Przychód uzyskany z tytułu Nagrody określonej w §3 Regulaminu uzyskanej w ramach Konkursu podlega opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym w wysokości 10% wartości Nagrody, zgodnie z art.30 ust.1 pkt.2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, z zastrzeżeniem ust. 3.
2. Płatnikiem wskazanego powyżej podatku jest Organizator. Wydanie części rzeczowej Nagrody nastąpi wyłącznie po pobraniu przez Organizatora dodatkowego świadczenia pieniężnego przypisanego do nagrody na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, zgodnie z art.41 ust 7 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§5. ZASADY PRYZYNAWANIA I SPOSÓB WYDANIA NAGRÓD W KONKURSIE

1. Każdy Uczestnik zostanie wpisany na listę Wyników wraz z czasem jaki uzyskał podczas wykonywania konkurencji opisanej w par. 2 pkt. 11 b). Nad całością przebiegu Konkursu będzie czuwać trzyosobowa komisja powołana przez Organizatora, która oceni poprawność Zgłoszeń zgodnie z Regulaminem Konkursu, zweryfikuje udział Uczestnika w szkoleniu oraz prawidłowość i czas (im krótszy tym lepiej) wykonania zadania konkurencyjnego i **wskaże 1 (słownie: jednego) Laureata oraz 2 (słownie: dwóch) Uczestników na listę rezerwową**. Komisja oceniając zadanie konkurencyjne będzie uwzględniała: czas (najkrótszy) i poprawność wykonania złożenia - komputer poprawnie złożony ze wskazanych podzespołów musi zadziałać. Decyzja o wyborze lub niewyłączeniu Laureata przez Organizatora nastąpi zgodnie z art. 921 §2 Kodeksu cywilnego.
2. Laureat Nagrody zostanie powiadomiony o wygranej w dniu przeprowadzania Konkursu w informacji ogłoszonej podczas targów Poznań Game Arena w dniu 08.10.2022 r. między godziną 16.00 a 17.00 oraz dodatkowo lista Wyników z Laureatem Nagrody będzie dostępna na stoisku ACTINA, a także zostanie wysłana wiadomość prywatna na adres e-mail wskazany w Zgłoszeniu do konkursu do godziny 18.00. W odpowiedzi na powiadomienie o wygranej Laureat Nagrody zobowiązany jest do końca dnia 13.10.2022 r. do nadesłania na adres email organizatora: promocja@actina.pl maila zawierającego: potwierdzenie otrzymania wiadomości o wygranej oraz imię, nazwisko oraz adres do wysyłki nagrody.
3. Nagroda zostanie wysłana Laureatowi Konkursu kurierem na adres wskazany przez Laureata w wiadomości e-mail potwierdzającej otrzymanie wiadomości o wygranej w terminie do 14 dni od dnia otrzymania wiadomości e-mail z potwierdzeniem wygranej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku niemożliwości wydania nagród zwycięzcom z powodu:
 - 4.1. Braku kontaktu ze strony Laureata Konkursu po ogłoszeniu wyników, niespełnienie warunku określonego w §5 pkt. 4 (W odpowiedzi na powiadomienie o wygranej Laureat Nagrody zobowiązany jest do końca dnia 13.10.2022 r. do nadesłania na adres email organizatora: promocja@actina.pl maila zawierającego: potwierdzenie otrzymania wiadomości o wygranej oraz imię, nazwisko oraz adres do wysyłki nagrody.).
 - 4.2. Niespełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie wskazanych w §2.
 - 4.3. Odmowy przyjęcia nagrody.
 - 4.4. Niedostarczenia danych niezbędnych do wysyłki.

W powyższych przypadkach Laureat Nagrody traci prawo do Nagrody, która przechodzi na kolejnego Uczestnika z listy rezerwowej, a w przypadku niespełnienia warunków przez Uczestników z listy rezerwowej na Organizatora stosownie do postanowień Regulaminu.

5. Laureat Konkursu jest zobowiązany do podpisania dokumentu potwierdzającego odbiór nagrody (Załącznik nr 2 do regulaminu).

§ 6. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE W KONKURSIE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące udziału w Konkursie, Uczestnicy winni zgłaszać do Organizatora na piśmie w terminie 14 dni od dowiedzenia się przez Uczestnika o zaistnieniu zdarzenia będącego podstawą reklamacji.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, numer telefonu komórkowego i dokładny adres Uczestnika, dokładny opis i uzasadnienie reklamacji oraz datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie związane z udziałem w Konkursie oraz treść żądania, jak również być przesłana listem poleconym na adres Organizatora, 05-500 Piaseczno - Zamienie, ul. Dawidowska 10, z dopiskiem „Konkurs - „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Ponadpodstawowe**”. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję, o której mowa w §5 ustęp 1 Regulaminu, w terminie 14 (czternastu) dni kalendarzowych od daty ich otrzymania przez Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Komisji listem poleconym wysłanym na adres podany w pisemnej reklamacji.

§ 7. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH I PRAWA AUTORSKIE

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane na podstawie przepisów powszechnie obowiązującego, w tym na podstawie rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursie jest Action Spółka Akcyjna z siedzibą w Zamieniu, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno, wpisana do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000214038, kapitał zakładowy 2.003.700,00 zł, NIP 5271107221. Kontakt: adres e-mail: iod@action.pl, adres pocztowy: Inspektor Ochrony Danych Action S.A., Zamienie, ul. Dawidowska 10, 05-50 Piaseczno.
3. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celach związanych z ustaleniem prawa danego Uczestnika do uzyskania Nagrody,

wydania Nagrody, ogłoszenia wyników Konkursu, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz sprawozdawczości księgowej i podatkowej – zgodnie z odrębnymi przepisami i następnie zostaną niezwłocznie usunięte, chyba że wymagają tego odrębnie powszechnie obowiązujące przepisy. W sytuacji wyrażenia przez Uczestnika zgody na komunikację marketingową, dane osobowe będą przechowywane do momentu jej wycofania.

4. Organizator będzie przechowywał dane osobowe w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami prawa, w tym w szczególności zabezpieczy je przed udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabraniam przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem prawa oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.
5. Podanie przez Uczestnika danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przeprowadzenia Konkursu oraz wydania Nagrody. Uczestnikowi służy prawo dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania jak również prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawie do przenoszenia danych, jeżeli zachodzą ku temu podstawy prawne lub faktyczne.
6. Organizator może zwrócić się do Uczestnika z prośbą o wyrażenie zgody na przetwarzanie innych danych osobowych Uczestnika lub dla innych celów wyraźnie wskazanych przez Organizatora, np. dla celów marketingowych. Zgoda ta nie jest konieczna do wzięcia udziału w Konkursie.
7. Uczestnik ma prawo wnieść skargę w związku z przetwarzaniem przez Organizatora jego danych osobowych do organu nadzorczego, którym jest Generalny Inspektor Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
8. Organizator informuje, że zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być odwołana w każdym momencie, jednak wycofanie zgody pozostaje bez wpływu na ważność czynności przetwarzania, które zostały podjęte przed wycofaniem zgody.
9. Dane uczestników mogą być przekazywane podmiotom: współpracującym z Organizatorem,, odpowiedzialnym za prawidłowy przebieg konkursu; świadczącym usługi transportowe i kurierskie (w celu dostarczenia nagrody); wspierającym Organizatora w realizacji konkursu, czyli takimi które zapewniają wsparcie prawne, usługi konsultingowe i audytowe; wspomagającymi Organizatora w obsłudze uczestników konkursu; realizującym na zlecenie Organizatora kampanie marketingowe, świadczącym dla Organizatora usługi teleinformatyczne. Organizator może również przekazywać dane osobowe uczestników organom publicznym w celach podatkowych, oraz podmiotom i organom odpowiedzialnymi za przeciwdziałanie oszustwom i nadużyciom.
10. Akceptacja Regulaminu jest jednoznaczna z udzieleniem zgody przez Uczestnika Konkursu na przetwarzanie swoich danych w celach związanych z Konkursem.
11. Dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane.
12. Uczestnik przysyłając do Organizatora zgłoszenie zapewnia, że przysługuje mu do takich materiałów pełnia praw (w szczególności praw autorskich) i czyni to na własne ryzyko i we własnym imieniu i ponosi odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw osób trzecich wynikające z przesłania pracy konkursowej oraz zgłoszenia się w konkursie w szczególności praw autorskich.
13. W przypadku, gdyby umieszczone na potrzeby Konkursu przez Uczestnika materiały w Zgłoszeniu miały charakter utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.2006.90.631 z późn. zm.), to znaczy że będzie przejawem działalności twórczej o indywidualnym charakterze, Uczestnik Konkursu poprzez uczestnictwo w Konkursie na warunkach opisanych w niniejszym regulaminie udziela nieograniczonej terytorialnie, niewyłącznej licencji Organizatorowi do nieodpłatnego korzystania z majątkowych praw autorskich przysługujących Uczestnikowi do jego Zgłoszenia, na następujących polach eksploatacji:
 - a) W zakresie utrwalania i zwielokrotniania w szczególności poprzez umieszczenie na stronach internetowych należących do Organizatora - wytwarzanie wszelkimi technikami, w tym zapisu magnetycznego, światłoczułą, audiowizualną, cyfrową, optyczną, drukarską, komputerową;
 - b) W zakresie obrotu egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczanie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) Nadawanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej oraz bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity (sygnał kodowany i niekodowany) wraz z prawem do reemisji przez inną organizację radiową lub telewizyjną.
 - d) Retransmisji w ramach platform cyfrowych oraz/lub w sieciach kablowych;
 - e) Eksploatacja za pomocą technologii w tym w przekazach tekstowych (np. SMS, WAP, MMS) i audiowizualnych;
 - f) W zakresie rozpowszechniania utworu lub jego elementów w sposób inny niż mowa powyżej - publiczne odtwarzanie, publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp.
 - g) Wykorzystanie w charakterze przedmiotów praw własności przemysłowej, w tym znaków towarowych, znaków wspólnotowych, wzorów przemysłowych, wzorów wspólnotowych.
14. Licencja, o której mowa w ust. 13 powyżej jest udzielana jest na okres 1 roku liczony od daty zakończenia Konkursu.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na udział w Konkursie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu, w tym m.in. zmiany liczby nagród lub przedłużenia Konkursu. Zmiana Regulaminu nie będzie mieć wpływu na prawa nabyte przez Uczestników przed datą jej ogłoszenia.
3. Treść niniejszego Regulaminu będzie dostępna w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora.
4. Podstawowe informacje o Konkursie i jego zasadach zawarte będą w materiałach promocyjnych rozpowszechnianych przez Organizatora w związku z Konkursem.
5. W przypadku korespondencji o zachowaniu terminu decyduje data nadania, chyba że inaczej zastrzeżono w treści niniejszego Regulaminu.
6. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany ani przeprowadzany przez Organizatora Poznań Game Arena, nie jest też w żaden sposób sponsorowany ani przeprowadzany przez Organizatora Mistrzostw Mechaników, a także nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany serwis Facebook.com, Instagram.com lub Youtube.com ani z nimi związane. Organizatorzy Poznań Motor Show

oraz Mistrzostw Mechaników, a także portale Facebook.com, Instagram.com oraz Youtube.com nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania związane z organizacją Konkursu.

7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdują powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
8. Wszelkie spory mogące wynikać w związku z realizacją niniejszego Konkursu będą rozstrzygane na drodze polubownej, a w przypadku braku takiej możliwości, przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.

ZAŁĄCZNIK NR 1

WZÓR ZGODY RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W KONKURSIE OSOBY NIEPOSIADAJĄCEJ ZDOLNOŚCI DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH/POSIADAJĄCEJ OGRANICZONĄ ZDOLNOŚĆ DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W KONKURSIE

Ja niżej podpisany/a (imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego) _____, jako rodzic/ opiekun prawny

(imię i nazwisko dziecka) _____ wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/ podopiecznego w Konkursie

prowadzonym pod nazwą „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Ponadpodstawowe**”.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/ zapoznałem się treścią Regulaminu Konkursu oraz zasadami przetwarzania danych osobowych.

Data i czytelny podpis

ZAŁĄCZNIK NR 2

OŚWIADCZENIE ODBIORU NAGRODY

Data

Ja..... zamieszkały/a w,

ul.

data urodzenia

oświadczam iż odebrałem nagrodę w postaci:

.....

Data Odbioru

Czytelny podpis Laureata Nagrody

REGULAMIN KONKURSU „Składanie komputerów ACTINA Szkoły Wyższe” (dalej zwany „Regulaminem”)

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Składanie komputerów ACTINA Szkoły Wyższe” - zwanego dalej „**Konkuresem**” jest Action Spółka Akcyjna z siedzibą w Zamieniu, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno, wpisana do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000214038, kapitał zakładowy 2.003.700,00 zł, NIP 5271107221, zwana dalej „**Organizatorem**”.
2. Czas trwania Konkursu (tj. okres, w którym możliwy jest udział w konkursie) **rozpoczyna się 09.10.2022 r. o godzinie 10:00, a kończy 09.10.2022 r. o godzinie 16:00 (ostatnia tura zaczyna się o godzinie 15:00 i kończy się o godzinie 16:00)**. Wcześniejsze ani późniejsze zgłoszenie konkursowe nie upoważnia do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Informacja o Konkursie będzie dostępna na stoisku ACTINA podczas Targów Poznań Motor w dniach 7-09.10.2022 oraz na koncie ACTINA na portalu społecznościowym Instagram, <https://www.instagram.com/actinapc/> oraz Facebook <https://www.facebook.com/ActinaKomputery> oraz zostanie dostarczona do uczestników w drodze elektronicznej – newsletter Mistrzostw Mechaników.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby fizyczne, które ukończyły 12 rok życia, ale nie skończyły 19 lat, nie prowadzące działalności gospodarczej, będące uczestnikami Mistrzostw IT w kategorii Mechanik IT podczas Poznań Game Arena w dniu 09.10.2022 r. (dalej zwane: „**Uczestnikami**”). Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz najbliżsi członkowie ich rodzin. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
2. Osoby nie mające zdolności do czynności prawnych tj. osoby poniżej 13 roku życia, osoby posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych tj. osoby małoletnie, które ukończyły 13 lat oraz osoby ubezwłasnowolnione częściowo, a także osoby, w stosunku do których obowiązuje postanowienie o ustanowieniu doradcy tymczasowego, wydane przez sąd w trakcie postępowania o ubezwłasnowolnienie mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą ich rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie wyrażoną na piśmie według wzoru stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby prawne i jednostki organizacyjne nie posiadające osobowości prawnej.
4. Zgłoszeniem do Konkursu jest wpisanie Uczestnika na listę uczestników prowadzoną przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 09.10.2022 r. (zwane dalej „**Zgłoszeniem**”). Lista Uczestników jest ograniczona. W konkursie może wziąć maksymalnie 16 (szesnastu) uczestników, po 4 (osoby) osoby na 1 (jedną) turę Konkursu.
5. Każdy Uczestnik może dokonać Zgłoszenia do Konkursu tylko raz.
6. O momencie Zgłoszenia decyduje data i godzina wpisania na listę uczestników.
7. Udział w Konkursie i podanie związanych z tym danych, w tym danych osobowych, jest dobrowolne, ale niezbędne do przystąpienia do Konkursu.
8. Wszelkie pytania odnośnie prawidłowej treści Zgłoszenia, a także problemów z przyjęciem Zgłoszenia Uczestnik może kierować na adres: promocja@actina.pl. Każdy z Uczestników ma również prawo złożyć reklamację na odmowę przyjęcia Zgłoszenia na zasadach opisanych w §6 niniejszego Regulaminu.
9. W Konkursie wezmą udział wyłącznie prawidłowe Zgłoszenia, spełniające wszystkie wymagania określone w niniejszym Regulaminie.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu tych Uczestników, w stosunku do których komisja, o której mowa w §5 pkt. 1 stwierdzi, że naruszyli oni postanowienia Regulaminu.
11. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z §2 ust. 1-3 Regulaminu jest:
 - a) Zgłoszenie – wpisanie na listę uczestników Konkursu.
 - b) Wzięcie udziału w jednej z tur Konkursu składającej się z:
 - a. szkolenia ze składania komputerów organizowanym przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 09.10.2022 wg poniżej opisanego harmonogramu tur oraz
 - b. konkurencji na czas (najkrótszy) polegającej na poprawnym (komputer musi zadziałać) złożeniu komputera ze wskazanych podzespołów organizowanym przez Organizatora na stoisku ACTINA podczas Poznań Game Arena w dniu 09.10.2022 wg poniżej opisanego harmonogramu tur.
 - c) oraz w przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych (osoby niepełnoletnie) przekazanie wraz ze zgłoszeniem zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie. Możliwe jest także przekazanie skanu/zdjęcia zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie na mail: promocja@actina.pl
12. Harmonogram tur:
 - I tura 10.00 Szkolenie 10.30 Konkurencja
 - II tura 11.30 Szkolenie 12.00 Konkurencja
 - III tura 14.00 Szkolenie 14.30 Konkurencja
 - IV tura 15.00 Szkolenie 15.30 Konkurencja

§3. NAGRODY

1. W Konkursie zostanie wyłoniony 1 (słownie: jeden) Laureat za zajęcia 1 miejsca. Laureat otrzyma 1 nagrodę (słownie: jedną), (zwaną dalej: „Nagrodą”) w postaci:
 - 1 (jeden) komputer gamingowy marki ACTINA o wartości 3 500 zł (słownie: trzy tysiące pięćset złotych) brutto wraz z dodatkowym świadczeniem pieniężnym przypisanym do nagrody w wysokości 11,11% jej wartości.
2. Laureatowi nie przysługuje prawo do wymiany Nagrody na ekwiwalent pieniężny.

3. Organizator informuje, iż dodatkowe świadczenie pieniężne przypisane do nagrody zostanie pobrane na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt. 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. z późn. zm. i odprowadzone przez Organizatora do właściwego Urzędu Skarbowego.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureata Nagrody - w przypadku zmiany danych Laureata Nagrody, o której Organizator nie został poinformowany lub w przypadku niespełnienia przez Laureata warunków, o których mowa w Regulaminie. W przypadku nieodebrania Nagrody przez Laureata w sposób opisany w §5 Regulaminu, pomimo awizacji, Nagroda przepada na rzecz Organizatora.

§4.ZASADY OPODATKOWANIA

1. Przychód uzyskany z tytułu Nagrody określonej w §3 Regulaminu uzyskanej w ramach Konkursu podlega opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym w wysokości 10% wartości Nagrody, zgodnie z art.30 ust.1 pkt.2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, z zastrzeżeniem ust. 3.
2. Płatnikiem wskazanego powyżej podatku jest Organizator. Wydanie części rzeczowej Nagrody nastąpi wyłącznie po pobraniu przez Organizatora dodatkowego świadczenia pieniężnego przypisanego do nagrody na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, zgodnie z art.41 ust 7 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§5. ZASADY PRYZNAWANIA I SPOSÓB WYDANIA NAGRÓD W KONKURSIE

1. Każdy Uczestnik zostanie wpisany na listę Wyników wraz z czasem jaki uzyskał podczas wykonywania konkurencji opisanej w par. 2 pkt. 11 b). Nad całością przebiegu Konkursu będzie czuwać trzyosobowa komisja powołana przez Organizatora, która oceni poprawność Zgłoszeń zgodnie z Regulaminem Konkursu, zweryfikuje udział Uczestnika w szkoleniu oraz prawidłowość i czas (im krótszy tym lepiej) wykonania zadania konkurencyjnego i **wskáže 1 (słownie: jednego) Laureata oraz 2 (słownie: dwóch) Uczestników na listę rezerwową**. Komisja oceniając zadanie konkurencyjne będzie uwzględniała: czas (najkrótszy) i poprawność wykonania złożenia – komputer poprawnie złożony ze wskazanych podzespołów musi zadziałać. Decyzja o wyborze lub niewyłonieniu Laureata przez Organizatora nastąpi zgodnie z art. 921 §2 Kodeksu cywilnego.
2. Laureat Nagrody zostanie powiadomiony o wygranej w dniu przeprowadzania Konkursu w informacji ogłoszonej podczas targów Poznań Game Arena w dniu 09.10.2022 r. między godziną 16.00 a 17.00 oraz dodatkowo lista Wyników z Laureatem Nagrody będzie dostępna na stoisku ACTINA, a także zostanie wysłana wiadomość prywatna na adres e-mail wskazany w Zgłoszeniu do konkursu do godziny 18.00. W odpowiedzi na powiadomienie o wygranej Laureat Nagrody zobowiązany jest do końca dnia 14.10.2022 r. do nadesłania na adres email organizatora: promocja@actina.pl maila zawierającego: potwierdzenie otrzymania wiadomości o wygranej oraz imię, nazwisko oraz adres do wysyłki nagrody.
3. Nagroda zostanie wysłana Laureatowi Konkursu kurierem na adres wskazany przez Laureata w wiadomości e-mail potwierdzającej otrzymanie wiadomości o wygranej w terminie do 14 dni od dnia otrzymania wiadomości e-mail z potwierdzeniem wygranej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku niemożliwości wydania nagród zwycięzcom z powodu:
 - 4.1. Braku kontaktu ze strony Laureata Konkursu po ogłoszeniu wyników, niespełnienie warunku określonego w §5 pkt. 4 (W odpowiedzi na powiadomienie o wygranej Laureat Nagrody zobowiązany jest do końca dnia 14.10.2022 r. do nadesłania na adres email organizatora: promocja@actina.pl maila zawierającego: potwierdzenie otrzymania wiadomości o wygranej oraz imię, nazwisko oraz adres do wysyłki nagrody.).
 - 4.2. Niespełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie wskazanych w §2.
 - 4.3. Odmowy przyjęcia nagrody.
 - 4.4. Niedostarczenia danych niezbędnych do wysyłki.

W powyższych przypadkach Laureat Nagrody traci prawo do Nagrody, która przechodzi na kolejnego Uczestnika z listy rezerwowej, a w przypadku niespełnienia warunków przez Uczestników z listy rezerwowej na Organizatora stosownie do postanowień Regulaminu.

5. Laureat Konkursu jest zobowiązany do podpisania dokumentu potwierdzającego odbiór nagrody (Załącznik nr 2 do regulaminu).

§ 6. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE W KONKURSIE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące udziału w Konkursie, Uczestnicy winni zgłaszać do Organizatora na piśmie w terminie 14 dni od dowiedzenia się przez Uczestnika o zaistnieniu zdarzenia będącego podstawą reklamacji.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, numer telefonu komórkowego i dokładny adres Uczestnika, dokładny opis i uzasadnienie reklamacji oraz datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie związane z udziałem w Konkursie oraz treść żądania, jak również być przesłana listem poleconym na adres Organizatora, 05-500 Piaseczno - Zamienie, ul. Dawidowska 10, z dopiskiem „Konkurs – „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Wyższe**”. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję, o której mowa w §5 ustęp 1 Regulaminu, w terminie 14 (czternastu) dni kalendarzowych od daty ich otrzymania przez Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Komisji listem poleconym wysłanym na adres podany w pisemnej reklamacji.

§ 7. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH I PRAWA AUTORSKIE

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane na podstawie przepisów powszechnie obowiązującego, w tym na podstawie rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursie jest Action Spółka Akcyjna z siedzibą w Zamieniu, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno, wpisana do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000214038, kapitał zakładowy 2.003.700,00 zł, NIP 5271107221. Kontakt: adres e-mail: iod@action.pl, adres pocztowy: Inspektor Ochrony Danych Action S.A., Zamienie, ul. Dawidowska 10, 05-50 Piaseczno.

3. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celach związanych z ustaleniem prawa danego Uczestnika do uzyskania Nagrody, wydania Nagrody, ogłoszenia wyników Konkursu, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz sprawozdawczości księgowej i podatkowej – zgodnie z odrębnymi przepisami i następnie zostaną niezwłocznie usunięte, chyba że wymagają tego odrębnie powszechnie obowiązujące przepisy. W sytuacji wyrażenia przez Uczestnika zgody na komunikację marketingową, dane osobowe będą przechowywane do momentu jej wycofania.
4. Organizator będzie przechowywał dane osobowe w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami prawa, w tym w szczególności zabezpieczy je przed udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabranieniem przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem prawa oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.
5. Podanie przez Uczestnika danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przeprowadzenia Konkursu oraz wydania Nagrody. Uczestnikowi służy prawo dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania jak również prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawie do przenoszenia danych, jeżeli zachodzą ku temu podstawy prawne lub faktyczne.
6. Organizator może zwrócić się do Uczestnika z prośbą o wyrażenie zgody na przetwarzanie innych danych osobowych Uczestnika lub dla innych celów wyraźnie wskazanych przez Organizatora, np. dla celów marketingowych. Zgoda ta nie jest konieczna do wzięcia udziału w Konkursie.
7. Uczestnik ma prawo wnieść skargę w związku z przetwarzaniem przez Organizatora jego danych osobowych do organu nadzorczego, którym jest Generalny Inspektor Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
8. Organizator informuje, że zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być odwołana w każdym momencie, jednak wycofanie zgody pozostaje bez wpływu na ważność czynności przetwarzania, które zostały podjęte przed wycofaniem zgody.
9. Dane uczestników mogą być przekazywane podmiotom: współpracującym z Organizatorem, odpowiedzialnym za prawidłowy przebieg konkursu; świadczącym usługi transportowe i kurierskie (w celu dostarczenia nagrody); wspierającym Organizatora w realizacji konkursu, czyli takimi które zapewniają wsparcie prawne, usługi konsultingowe i audytowe; wspomagającymi Organizatora w obsłudze uczestników konkursu; realizującym na zlecenie Organizatora kampanie marketingowe, świadczącym dla Organizatora usługi teleinformatyczne. Organizator może również przekazywać dane osobowe uczestników organom publicznym w celach podatkowych, oraz podmiotom i organom odpowiedzialnymi za przeciwdziałanie oszustwom i nadużyciom.
10. Akceptacja Regulaminu jest jednoznaczna z udzieleniem zgody przez Uczestnika Konkursu na przetwarzanie swoich danych w celach związanych z Konkursem.
11. Dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane.
12. Uczestnik przysyłając do Organizatora zgłoszenie zapewnia, że przysługuje mu do takich materiałów pełnia praw (w szczególności praw autorskich) i czyni to na własne ryzyko i we własnym imieniu i ponosi odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw osób trzecich wynikające z przesłania pracy konkursowej oraz zgłoszenia się w konkursie w szczególności praw autorskich.
13. W przypadku, gdyby umieszczone na potrzeby Konkursu przez Uczestnika materiały w Zgłoszeniu miały charakter utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.2006.90.631 z późn. zm.), to znaczy że będzie przejawem działalności twórczej o indywidualnym charakterze, Uczestnik Konkursu poprzez uczestnictwo w Konkursie na warunkach opisanych w niniejszym regulaminie udziela nieograniczonej terytorialnie, niewyłącznej licencji Organizatorowi do nieodpłatnego korzystania z majątkowych praw autorskich przysługujących Uczestnikowi do jego Zgłoszenia, na następujących polach eksploatacji:
 - a) W zakresie utrwalania i zwielokrotniania w szczególności poprzez umieszczenie na stronach internetowych należących do Organizatora - wytwarzanie wszelkimi technikami, w tym zapisu magnetycznego, światłoczułą, audiowizualną, cyfrową, optyczną, drukarską, komputerową;
 - b) W zakresie obrotu egzemplarzami, w których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) Nadawanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej oraz bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity (sygnał kodowany i niekodowany) wraz z prawem do reemisji przez inną organizację radiową lub telewizyjną.
 - d) Retransmisji w ramach platform cyfrowych oraz/lub w sieciach kablowych;
 - e) Eksploatacja za pomocą technologii w tym w przekazach tekstowych (np. SMS, WAP, MMS) i audiowizualnych;
 - f) W zakresie rozpowszechniania utworu lub jego elementów w sposób inny niż mowa powyżej - publiczne odtwarzanie, publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp.
 - g) Wykorzystanie w charakterze przedmiotów praw własności przemysłowej, w tym znaków towarowych, znaków wspólnotowych, wzorów przemysłowych, wzorów wspólnotowych.
14. Licencja, o której mowa w ust. 13 powyżej jest udzielana jest na okres 1 roku liczony od daty zakończenia Konkursu.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na udział w Konkursie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu, w tym m.in. zmiany liczby nagród lub przedłużenia Konkursu. Zmiana Regulaminu nie będzie mieć wpływu na prawa nabyte przez Uczestników przed datą jej ogłoszenia.
3. Treść niniejszego Regulaminu będzie dostępna w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora.
4. Podstawowe informacje o Konkursie i jego zasadach zawarte będą w materiałach promocyjnych rozpowszechnianych przez Organizatora w związku z Konkursem.
5. W przypadku korespondencji o zachowaniu terminu decyduje data nadania, chyba że inaczej zastrzeżono w treści niniejszego Regulaminu.
6. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany ani przeprowadzany przez Organizatora Poznań Game Arena, nie jest też w żaden sposób sponsorowany ani przeprowadzany przez Organizatora Mistrzostw

Mechaników, a także nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany serwis Facebook.com, Instagram.com lub Youtube.com ani z nimi związany. Organizatorzy Poznań Motor Show oraz Mistrzostw Mechaników, a także portale Facebook.com, Instagram.com oraz Youtube.com nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania związane z organizacją Konkursu.

7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdują powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
8. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją niniejszego Konkursu będą rozstrzygane na drodze polubownej, a w przypadku braku takiej możliwości, przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.

ZAŁĄCZNIK NR 1

WZÓR ZGODY RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W KONKURSIE OSOBY NIEPOSIADAJĄCEJ ZDOLNOŚCI DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH/POSIADAJĄCEJ OGRANICZONĄ ZDOLNOŚĆ DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W KONKURSIE

Ja niżej podpisany/a (imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego) _____, jako rodzic/ opiekun prawny (imię i nazwisko dziecka) _____ wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/ podopiecznego w Konkursie prowadzonym pod nazwą „**Składanie komputerów ACTINA Szkoły Wyższe**”.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/ zapoznałem się treścią Regulaminu Konkursu oraz zasadami przetwarzania danych osobowych.

Data i czytelny podpis

ZAŁĄCZNIK NR 2

OŚWIADCZENIE ODBIORU NAGRODY

Data

Ja..... zamieszkały/a w,

ul.

data urodzenia

oświadczam iż odebrałem nagrodę w postaci:

.....

Data Odbioru

Czytelny podpis Laureata Nagrody